

7. W przypadku nieprawidłowego wykonania konkurencji przez drużynę Komisja może przydzielić punkty karne.
8. O zwycięstwie decyduje suma punktów zdobytych przez miejscowość we wszystkich konkurencjach turnieju.
9. W przypadku zdobycia jednakowej liczby punktów dokonuje się losowania.

## VII. KONKURENCJE SPRAWNOŚCIOWE:

| Nazwa konkurencji i opis                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | Liczba osób | Rekwizyty                                                            |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|----------------------------------------------------------------------|
| <b>1. Dojenie krowy</b><br>- zadaniem uczestnika biorącego udział w konkurencji jest jak najszybsze uzyskanie określonej ilości „mleka” przy użyciu sztucznego zestawu do dojenia (sztuczna krowa). Konkurencja wymaga precyzji i odpowiedniego wyczucia. Maksymalny czas na konkurencję 2 minuty dla każdego uczestnika.                                                                                                                   | 1 osoba     | Sztuczna krowa (firma Hey Hop z Janowa Lubelskiego)                  |
| <b>2. Strzał do bramki</b><br>- w bramce znajduje się 5 otworów z różną punktacją. Każda osoba reprezentująca drużynę oddaje po pięć strzałów. Wygrywa drużyna, która zdobędzie największą ilość punktów.                                                                                                                                                                                                                                   | 1 osoba     | Bramka (Spider Jump dmuchańce Wola Duża)                             |
| <b>3. Ubijanie piany z białek na czas</b><br>- uczestnik ma za zadanie ubić pianę z białek jajek (białka z 4 jajek) ręcznie za pomocą trzepaczki. Aby sprawdzić, czy piana jest ubita, trzeba przechylić miskę nad najważniejszą osobą z danej miejscowości (wybierają mieszkańcy miejscowości). W tej konkurencji liczy się zarówno czas, jak i jakość piany.                                                                              | 2 osoby     | Miska, trzepaczka, jajka, słoik na żółtka i skorupki                 |
| <b>4. Bieg na nartach (dla Pań lub młodzieży)</b><br>- uczestnicy muszą pokonać trasę na nartach na krótkim odcinku na przygotowanej nawierzchni. Celem jest jak najszybsze dotarcie do mety. Do nart potrzebne są dwie osoby z drużyny.                                                                                                                                                                                                    | 2 osoby     | Narty ze sznurkami                                                   |
| <b>5. Bieg z przeszkodami z paletką</b><br>- uczestnik ma za zadanie przebiec tor przeszkód, trzymając paletkę w ręku. Pierwsza osoba przed rozpoczęciem biegu, musi ułożyć na niej elementy, które nie mogą spaść podczas biegu. Jeśli jakiś element spadnie z paletki doliczane jest 5 sekund do wyniku. Druga osoba przejmuje paletkę w połowie trasy i dobiega do mety przez ten sam tor przeszkód. (bieg dwóch osób to 1 czas drużyny) | 2 osoby     | Paletka, małe drewniane elementy, płotki i pacholki na tor przeszkód |